ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (U.T. 6)  
  
1. Leer una secuencia de 20 números y almacenar en un vector sus factoriales.  
  
2. Dado dos matrices A y B obtener la suma.  
  
3. Dado una matriz determinar la posición (i, j) del mayor y menor.  
  
4. Leer una secuencia de 20 números almacenarlos en un vector A[1..20] y  
mostrar la suma de los elementos que ocupan posiciones pares y el mayor de  
los que ocupan posiciones impares.  
  
5. Dado un vector de números determina aquellos que sea primos.  
  
6. Crear un programa llamado paresImpares que cree un array de 100 números  
aleatorios del 1 al 1000. Una vez creado, mostrar el contenido y después  
organizarlo de forma que estén juntos los elementos pares y los impares en  
dos vectores distintos.  
  
7. Dadas dos matrices A y B intercambiar los mínimos de A con los máximos de  
B.  
  
8. Dada una matriz cuadrada invertir su diagonal principal.  
  
9. Realiza un programa que a partir de dos arrays determine si uno está contenido en el otro